**Regulamin Gry Miejskiej „Odkryj Skarb Gryfa”**

**I. Postanowienia ogólne**

1. Gra miejska "Odkryj Skarb Gryfa”, dalej zwana „Gra Miejska”, organizowana jest przez Gminę Miasto Szczecin Biuro Komunikacji Społecznej i Marketingowej (dalej „Organizator”).
2. Gra miejska organizowana jest w ramach obchodu Urodzin Miasta Szczecin, organizowanych przez Gminę Miasto Szczecin - Urząd Miasta Szczecin.
3. Informacje o Grze miejskiej zamieszczone zostaną na stronie internetowej [www.blog.szczecin.eu](http://www.blog.szczecin.eu) oraz www.szczecin.eu. Ponadto informacje zostaną rozesłane drogą mailową do szczecińskich mediów regionalnych.
4. W Grze Miejskiej mogą brać udział osoby fizyczne, z wyłączeniem:
5. pracowników oraz stron umów cywilnoprawnych zawieranych przez Organizatora,
6. pracowników innych podmiotów współpracujących przy organizacji i przeprowadzeniu Gry
7. W celu uzyskania możliwości ubiegania się o Nagrody, uczestnik zobowiązany jest do zapoznania się z zasadami Gry Miejskiej określonymi w Regulaminie i ich pisemnego zaakceptowania.
8. Udział w Grze Miejskiej jest bezpłatny.
9. Warunkiem uczestnictwa w imprezie jest przedstawienie na starcie dokumentu stwierdzającego tożsamość, podpisanie listy obecności oraz oświadczenia o zapoznaniu się z Regulaminem.

**II. Czas trwania Miejskiej**

Gra Miejska zostanie przeprowadzona w dwóch etapach:

I etap internetowy – 27.06-04.07.2014r. na stronie www.blog.szczecin.eu

II etap miejski – 05.07.2014 r. w godz. 10.00-17.00 na terenie miasta Szczecin.

**III. Komisja Gry Miejskiej**

Celem zapewnienia prawidłowej organizacji i przebiegu Gry Miejskiej, a w szczególności
 w celu dokonania oceny prawidłowości zgłoszeń do Gry Miejskiej, nadzoru nad jej przebiegiem oraz ustalenia zwycięzców Gry Miejskiej, Organizator powoła Komisję Gry Miejskiej. W skład Komisji Gry Miejskiej wejdą osoby oddelegowane przez Organizatora.

**IV. Warunki uczestnictwa i przebieg Gry Miejskiej**

1. Tematem przewodnim Gry Miejskiej historia Szczecina, w szczególności dotycząca motywu gryfa, występującego w historii miasta. Zadaniem uczestników Gry Miejskiej będzie rozwiązanie zagadek na każdej ze stacji gry i zdobycie ukrytego skarbu gryfa. W tym celu gracze muszą przejść całą trasę gry, wykonać wszystkie zadania oraz zdobyć rekwizyty niezbędne do zakończenia Gry Miejskiej. Szczegóły realizacji tych zadań zostaną podane
	1. uczestnikom Gry Miejskiej przed ich rozpoczęciem.
2. Gra Miejska przeznaczona jest dla wszystkich chętnych, którzy ukończyli 14 rok życia.
3. W Grze Miejskiej może wziąć udział nie więcej niż 20 Zespołów, maksymalnie 3 osoby w zespole. Liczy się kolejność zgłoszeń.
4. Każda z osób uczestniczących w Grze powinna być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze.
5. Uczestnicy grają w Zespołach jedno- dwu- lub trzyosobowych. Warunkiem udziału w Grze Miejskiej jest rejestracja Zespołu, przez przesłanie formularza zgłoszeniowego, znajdującego się na stronie www.blog.szczecin.pl na adres blog@szczecin.eu
6. Każdy z Zespołów przyjmie nazwę przez siebie wybraną. Nazwy Zespołów uczestnicy podawać będą podczas rejestracji, o której mowa w punkcie 4. O zakwalifikowaniu do udziału w Grze Miejskiej decyduje kolejność dostarczonych zgłoszeń.
7. Osoby niepełnoletnie:
* Poniżej 16 roku życia mogą uczestniczyć w Grze Miejskiej pod opieką rodziców bądź ich prawnego opiekuna.
* Powyżej 16 roku życia mogą uczestniczyć w imprezie za pisemną zgodą rodziców bądź ich prawnego opiekuna, według wzoru stanowiącego Załącznik nr 1 do niniejszego Regulaminu i dostarczyć ją przedstawicielowi Organizatorów osobiście w miejscu startu Gry, przed jej rozpoczęciem.
1. Zgłoszenia do Gry Miejskiej przyjmowane są od 30.06.2014 do 04.07.2014 r. do godz. 12.00 pod adresem e-mail: blog@szczecin.eu. Warunkiem ważnego zgłoszenia Zespołu jest zawarcie danych : imię i nazwisko oraz datę urodzenia uczestników, nazwę numer telefonu komórkowego lidera lub członka Zespołu oraz kontaktowy adres e-mail do lidera lub jednego z członków Zespołu. Za chwilę przesłania zgłoszenia do Organizatora uznaje się datę otrzymania go przez Organizatora. Zgłoszenia otrzymane przez Organizatora po upływie terminów do dokonywania zgłoszeń, o których mowa powyżej, nie będą brane pod uwagę.
2. Każdy Zespół po weryfikacji zgodności zgłoszenia z regulaminem Gry Miejskiej otrzyma potwierdzenie przyjęcia zgłoszenia, a następnie informacje niezbędne do rozpoczęcia Gry Miejskiej. Warunkiem uznania zgłoszenia za skuteczne jest otrzymanie od Organizatora potwierdzenie Zgłoszenia w formie e-mail.
3. Do dnia 04.07.2014 r. do godz. 15.00 każdy Zespół otrzyma na podany w zgłoszeniu adres e-mail informacje niezbędne podczas Gry Miejskiej. Organizatorzy zalecają dokładne zapoznanie się z zasadami Gry Miejskiej.
4. Gra Miejska - etap internetowy rozpocznie się 27.06.2014 r. i trwać będzie do 04.07.2014 r. do godz. 12:00. Polegać będzie on na przesłaniu formularza zgłoszeniowego drużyny i rozwiązaniu pierwszej zagadki „Gry Miejskiej” z której uczestnicy dowiedzą się szczegółowo, gdzie 5.07.2014 rozpocznie się właściwa gra miejska i gdzie zespoły mają stawić się na rozpoczęcie gry (nie więcej niż 20 Zespołów).
5. Gra Miejska etap miejski rozpocznie się 05.07.2014 r. o godz. 10.00 w Urzędzie Miasta Szczecin przy pl. Armii Krajowej 1 w Szczecinie.
6. Na starcie Gry Miejskiej, po podpisaniu listy obecności, uczestnicy wysłuchają krótkiej prezentacji, która pomoże graczom w rozwiązaniu zagadek. Po prezentacji zadaniem uczestników będzie wypełnienie testu wiedzy. Zespół, który zaznaczy 60% poprawnych odpowiedzi na teście, będzie mógł wyruszyć w poszukiwaniu kolejnej zagadki. Każdy Zespół otrzyma identyfikator uczestnika Gry Miejskiej, mapę obszaru Gry oraz pierwsze zadanie.
7. Uczestnicy Gry Miejskiej w trakcie jej trwania muszą się poruszać wyłącznie pieszo. Złamanie tej zasady przez któregokolwiek członka Zespołu oznacza wykluczenie całego Zespołu z Gry Miejskiej.
8. Członkowie Zespołu muszą poruszać się razem. W każdym punkcie Gry Miejskiej liczba graczy w Zespole będzie weryfikowana z liczbą graczy zgłoszoną w formularzu rejestracyjnym. W razie niezgodności zespół może zostać zdyskwalifikowany.
9. Gra kończy się 05.07.2014 r. o godz. 17.30 w Urzędzie Miasta Szczecin na pl. Armii Krajowej 1 w Szczecinie. O tej godzinie Zespoły zobowiązane są stawić się na finale Gry Miejskiej.
10. Podczas Gry Miejskiej Zespoły będą wykonywać zadania, otrzymywać rekwizyty
i wskazówki dotyczące kolejnego etapu gry.
11. O kolejności wykonywania zadań na punktach Gry Miejskiej decyduje kolejność przybycia Zespołu na Punkt Kontrolny.
12. Uczestnicy przystępując do Gry biorą na siebie pełną odpowiedzialność cywilno-prawną na cały czas trwania Gry za swoje postępowanie. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice/opiekunowie i/lub opiekun zespołu. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za działania uczestników.
13. W przypadku stwierdzenia przez Komisję Gry Miejskiej naruszenia przez uczestnika Gry Miejskiej lub Zespół niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play, utrudniania gry innym graczom bądź niszczenia wskazówek, w dowolnym momencie Gry Miejskiej Komisja ma prawo wykluczenia ich z Gry Miejskiej. Decyzja Komisji w tej kwestii jest ostateczna.
14. Gra Miejska toczy się w normalnym ruchu miejskim. W czasie gry obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego. W przypadku stwierdzenia przez Komisję Gry Miejskiej, że Zespół, bądź jego członek nie dostosował się do tego wymogu cały Zespół jest automatycznie wykluczany z dalszej rozgrywki.
15. Komisja Gry Miejskiej może nie wyrazić zgody na start uczestnika w Grze jeśli stwierdzą, iż ten jest pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.
16. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za zachowania uczestników Gry mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich.
17. Organizatorzy nie są stroną między uczestnikami, a osobami trzecimi, których dobra mogą być naruszone w czasie Gry.
18. Poprzez nadesłanie zgłoszenia do udziału w Grze Miejskiej członkowie Zespołu (uczestnicy) wyrażają zgodę na:
* wzięcie udziału w Grze Miejskiej na warunkach określonych w niniejszym Regulaminie;
* przetwarzanie przez Organizatorów danych osobowych uczestnika w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry Miejskiej (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 (t.j. Dz. U. z 2007r. nr 101 poz. 926);
* publikację przez organizatora wizerunku uczestnika w dokumentacji fotograficznej, filmowej gry;
* opublikowanie na łamach strony internetowej i w informacjach medialnych wizerunku uczestnika, oraz imienia i nazwiska uczestnika również w przypadku, gdy ten otrzyma nagrodę lub wyróżnienie.
1. Odbierając identyfikator Gracza, uczestnik potwierdza, że zgadza się na warunki Gry Miejskiej i potwierdza, że zapoznał się z jej regulaminem.

**V. Nagrody**

1. Zwycięzcą Gry Miejskiej jest Zespół, który jako pierwszy dotrze do ostatniego punktu kontrolnego i odnajdzie Skarb Gryfa.
2. Drugie i trzecie miejsce zajmują kolejno Zespoły, które odpowiednio jako drugi i trzeci zespół dotrą do ostatniego Punktu Kontrolnego.
3. Dodatkowo każdy z uczestników otrzyma zestaw gadżetów promujących markę Szczecin Floating Garden.
4. Ogłoszenie wyników Gry Miejskiej i wręczenie nagród nastąpi 05.07.2014 r. podczas finału Gry o godz. 17.30
5. Warunkiem odbioru nagród za zajęcie miejsca I-III, o których mowa w
 ust. 1-2 powyżej jest:

 a. zgłoszenie się Zespołu na finał Gry;

b. okazanie do wglądu dowodu tożsamości lub, w przypadku osób niepełnoletnich,
okazanie legitymacji uczniowskiej i podanie danych osobowych: imienia, nazwiska i dokładnego adresu zamieszkania każdego z członków Zespołu;

 c. pisemne potwierdzenie odbioru nagrody przez każdego z członków Zespołu.

* 1. Nagrody:
* za zajęcie I miejsca: Cyfrowy aparat fotograficzny, upominek Szczecin Floating Garden;
* za zajęcie II miejsca: Lornetka, album zdjęć Szczecina, słownik żeglarski, upominek Szczecin Floating Garden;
* za zajęcie III miejsca: album zdjęć Szczecina, słownik żeglarski, upominek Szczecin Floating Garden;

Decyzja Komisji Gry w sprawie przyznania nagród jest ostateczna i nie podlega
odwołaniu. Organizator zastrzega sobie prawo do przyznania wyróżnienia dla
wytypowanego zespołu spośród nienagrodzonych (tj. nie klasyfikowanych na miejscach od I do III).

1. Miejsca I, II, III o których mowa wyżej, nie mogą być łączone ani przyznane
 ex aequo.

9. Członkowie zwycięskich zespołów powinni porozumieć się w zakresie sprawiedliwej realizacji.

* 1. W przypadku nie zgłoszenia się po odbiór nagrody w terminie wskazanym w pkt. 5
	części V Regulaminu powyżej, albo w razie niespełnienia pozostałych warunków określonych w części V, prawo do nagrody wygasa.
	2. Regulamin nie przewiduje powtórnego rozdziału nagród, które nie zostały odebrane. Nagrody, które nie zostały odebrane z uwagi na niespełnienie wymogów określonych w części V Regulaminu, będą anulowane.
	3. Jakiekolwiek roszczenia uczestników Gry Miejskiej z tytułu nieotrzymania nagród, które
	nie zostały im przyznane, są wykluczone.
1. Wartość nagród, o których mowa w części V pkt 7 niniejszego regulaminu, zostanie
zwiększona o kwotę stanowiącą równowartość zryczałtowanego podatku dochodowego należnego zgodnie z ustawą z dnia 26 lipca 1991 roku o podatku dochodowym od osób fizycznych (t.j. Dz. U. z 2010 r., nr 51, poz. 307).

**VI. Postanowienia końcowe**

* + - 1. Regulamin znajduje się do wglądu w siedzibie Organizatora i na stronie internetowej
			 www.blog.szczecin.eu.
			2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry Miejskiej, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, a także w zakresie interpretacji niniejszego Regulaminu, głos rozstrzygający należy do Komisji Gry Miejskiej.
			3. Wszelkie reklamacje dotyczące Gry Miejskiej należy zgłaszać do Organizatora pisemnie na jego adres wraz z opisem reklamacji i jej szczegółowym uzasadnieniem w terminie nie dłuższym niż siedem dni od daty zaistnienia podstawy reklamacji, pod rygorem wygaśnięcia jakichkolwiek roszczeń takiego Uczestnika w związku z jego udziałem w Grze Miejskiej, a w każdym razie nie później niż w terminie
			siedmiu dni od dnia zakończenia Gry Miejskiej, albo w terminie siedmiu dni od dnia otrzymania odpowiedzi na reklamację, jeżeli została ona zgłoszona
			w terminie. Reklamacje związane z Grą Miejską rozstrzyga Komisja Gry Miejskiej. Reklamacja winna być przesłana listem poleconym na adres: Biuro Komunikacji Społecznej i Marketingowej, Urząd Miasta Szczecin, pl. Armii Krajowej 1, 70-456 Szczecin, z dopiskiem „Reklamacja w sprawie Gry Miejskiej”.
1. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian w Regulaminie z ważnych przyczyn. Zmiany w Regulaminie publikowane będą na bieżąco na stronie www.blog.szczecin.eu , a zmieniony Regulamin wchodzi w życie z chwilą publikacji.
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Komisji Gry Miejskiej.
3. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo przesunięcia, przedłużenia, przerwania gry z ważnych przyczyn. Uczestnicy zostaną o tym poinformowani odpowiednią drogą (e-mail, sms lub telefon).
4. Organizator zastrzega sobie prawo weryfikacji, czy Zwycięzca Gry Miejskiej spełnia warunki określone w Regulaminie Gry Miejskiej. W tym celu może żądać od Uczestnika złożenia określonych oświadczeń, podania określonych danych bądź przedłożenia określonych dokumentów. Może również postawić wymóg obecności pod numerem kontaktowym w ustalonym czasie. Niespełnienie warunków Gry Miejskiej lub wynikających z przepisów prawa lub odmowa spełnienia powyższych żądań powoduje wykluczenie danego Uczestnika z Gry Miejskiej z jednoczesnym wygaśnięciem prawa do Nagrody i jakichkolwiek innych roszczeń w stosunku do Organizatora, jak również uprawnia Organizatora do odmowy przyznania lub wydania Nagrody.
5. Uczestnicy wyrażają zgodę i upoważniają Organizatora do przetwarzania danych osobowych wyłącznie dla celów organizacji i przeprowadzenia Gry Miejskiej oraz wydania przyznanych Nagród, zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29 sierpnia 1997 roku (Dz. U. Z 1997r., nr 121, poz. 926 z późn. Zmianami). Uczestnicy podają dane dobrowolnie oraz mają prawo dostępu do nich i ich poprawiania, z zastrzeżeniem,
że odmowa podania danych może uniemożliwić wydanie oraz realizację Nagród. Dane
po ich wykorzystaniu dla organizacji lub prowadzenia Gry Miejskiej, wydania i dokonania rozliczenia Nagród zostaną niezwłocznie usunięte.
6. Zgłaszając się do udziału w Grze Miejskiej biorący w niej udział Uczestnik Gry Miejskiej, lub jego rodzic bądź opiekun prawny w przypadku osób niepełnoletnich, podporządkowuje się postanowieniom Regulaminu Gry Miejskiej i akceptuje jego treść.

**Załącznik nr 1**

**ZGODA OPIEKUNAPRAWNEGO NA UDZIAŁ W GRZE MIEJSKIEJ „Odkryj Skarb Gryfa”**

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(imię i nazwisko przedstawiciela ustawowego)

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(adres zamieszkania)

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(telefon kontaktowy)

Ja, niżej podpisany (-a) \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_, oświadczam, pod rygorem odpowiedzialności prawnej, iż:

1. jestem opiekunem prawnym \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ ur. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ w

 (imię i nazwisko Dziecka) (data urodzenia)

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ ;

 (miejscowość)

2. zapoznałem (-łam) się z regulaminem gry miejskiej „Odkryj Skarb Gryfa” i akceptuję wszystkie postanowienia regulaminu

3. wyrażam zgodę na udział mojego Dziecka \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ w ww. grze;
 (Imię i nazwisko Dziecka)

3. moje Dziecko nie jest ubezwłasnowolnione całkowicie;

4. brak jest jakichkolwiek przeciwwskazań zdrowotnych do wzięcia udziału przez moje Dziecko w Grze;

5. wyrażam zgodę na odbiór przez moje Dziecko jednej z nagród, o których mowa w części V Regulaminu Gry Miejskiej „Odkryj Skarb Gryfa”, o ile taka nagroda zostanie mojemu Dziecku przyznana;

6. wyrażam zgodę na publikację na stronach internetowych Organizatorów ww. Gry, wizerunku oraz imienia i nazwiska mojego Dziecka, na zasadach, o których mowa w Regulaminie.

miejscowość \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_, dnia \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ r.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(czytelny podpis)